Harvest Moon: The Tale of Two Towns, merupakan game farming simulation, untuk hand-held console Nintendo. Untuk versi Jepang hanya tersedia untuk Nintendo DS, sedangkan untuk region North America dapat dimainkan pada Nintendo DS dan Nintendo 3DS.

Tujuan pokok dari game Harvest Moon: The Tale of Two Towns ini adalah mendamaikan perselisihan antara dua buah kota yang terpisahkan oleh sebuah gunung. Awalnya kedua kota terhubung melalui sebuah terowongan, namun karena terjadi perselisihan, Harvest Goddess menutup terowongan tersebut. Adalah dua kota yang akan ditinggali, yakni Bluebell-Konohana, dimana keduanya saling berselisih, menjadikan dua kota tersebut untuk kembali bersahabat. Saat kedua kota tersebut telah berdamai, maka terowongan yang menghubungkan kedua kota tersebut akan dapat dibuka. Berikut ini beberapa feature yang menarik dalam game ini.

- Bluebell merupakan kota dengan gaya Eropa terkenal dengan produk hasil binatang ternaknya, sedangkan Konohana mengandalkan hasil pertaniannya dengan corak Asia
- Terdapat pilihan karakter laki-laki atau perempuan pada awal game
- Untuk menikah terdapat 6 pilihan calon pasangan, baik untuk karakter laki-laki atau perempuan yang berasal dari dua kota tersebut
- Memiliki area gunung yang luas untuk dijelajahi, namun sayangnya tidak ada area pantai
- Festival unik di setiap musim dan kota
- Terdapat festival memasak yang melibatkan kedua kota di setiap minggunya
- Terdapat tanaman yang dapat ditanam di musim dingin
- Perubahan cuaca dari pagi hari dan siang hari
- Adanya feature request board, dimana warga kota akan meminta bantuan dan memberikan imbalan
- Tidak hanya sayur dan buah, jenis baru tanaman bunga yang dapat ditanam antara lain Rose, Carnation, Sunflower
- Terdapat binatang ternak Alpaca
- Ada event special saat berkencan
- Memungkinkan berpindah kota di setiap akhir musim
- Ada feature animal productivity, yakni jumlah produk dari seekor binatang ternak setiap harinya

Pada permulaan game Harvest Moon: The Tale of Two Towns, diharuskan untuk memilih salah satu kota sebagai tempat awal memulai permaianan, apakah itu Bluebell atau Konohana. Setiap kota memiliki ciri khas unik tersendiri, orang-orang (NPC), festival, toko, dan feature lainnya. Kedua kota memiliki peternakan yang dapat digunakan dan dikembangkan menjadi lebih besar. Adapun bila ingin mencoba feature lain di kota lainnya, di akhir musim akan ada feature game untuk berpindah kota.
Berikut ini adalah ulasan feature yang ditawarkan setiap kota dalam game Harvest Moon: The Tale of Two Towns.

Bluebell

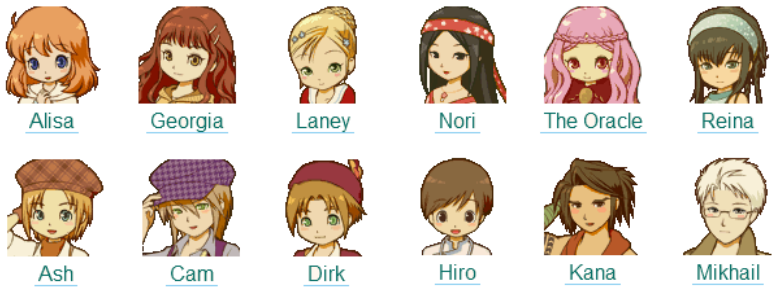
Bluebell merupakan kota dalam game Harvest Moon: The Tale of Two Towns dengan gaya Eropa. Terdapat patung besar di tengah kota. Kelebihan dari Bluebell ialah pada kualitas binatang ternaknya, dan tentu saja untuk mendapatkan binatang ternak harus membeli di Bluebell. Terdapat semacam gereja di sisi luar kota.
Beberapa calon pasangan yang dapat diajak menikah yang tinggal di Bluebell antara lain Ash, Cam, Laney, Georgia, dan Alisa.
Untuk festival yang khusus untuk warga Bluebell antara lain ialah Spring Harmony Day, Animal Festival, Bare-handed Fishing Contest, Star Gazing, Pumkin Festival, Winter Harmony Day, dan Starry Night.
Sementara itu untuk feature yang tersedia di peternakan Bluebell (baik di awal dan setelah pengembangan) antara lain Bee Hives, Cheese Maker, Yarn Maker, Drink Maker, dan Pet Playpen. Peternakan Bluebell juga menawarkan jumlah binatang ternak yang lebih banyak untuk dapat dikembangkan.

Konohana

Konohana merupakan kota dengan gaya khas Asia Timur. Terdapat banyak tanah ladang di Konohana. Hasil tanaman merupakan keunggulan dari Konohana, untuk sayuran atau juga tanaman buah. Di Konohana terdapat klinik rumah sakit.
Beberapa calon pasangan yang tinggal di Konohana antara lain Kana, Reina, Dirk, Nori, dan Hiro.
Untuk festival yang khusus bagi warga Konohana yakni Flower Festival, Children's Day, Crop Festival, Bug Catching Festival, Fishing Contest, Moon Viewing, dan Snow Festival. Sedangkan feature peternakan (baik di awal maupun setelah dikembangkan) ialah Rice Paddy, Seed Maker, Flour Mill, Fermenter, dan Fish Pond. Tanah untuk berladang juga lebih luas, bisa digunakan untuk menanam banyak tanaman buah.

Pada awal game Harvest Moon: The Tale of Two Towns ini, gamer harus menentukan terlebih dahulu karakter utama yang akan dimainkan, apakah laki-laki atau perempuan.

Pemilihan ini tidak berpengaruh terlalu besar dalam kehidupan pertanian, namun akan sangat berpengaruh dalam kehidupan sosial. Dimana nantinya gamer akan menentukan calon pasangan untuk menikah. Keseluruhan terdapat 12 karakter NPC yang dapat menjadi pasangan hidup, masing-masing 6 pilihan untuk karakter utama laki-laki dan perempuan. Untuk karakter laki-laki, gamer yang akan menentukan calon isterinya dengan melamar sang gadis dengan membawa Blue Feather. Hal ini dapat dilakukan bila telah memenuhi syarat, yakni sang gadis dan keluarganya telah menyukai karakter utama. Sebaliknya, bila memilih memainkan karakter perempuan maka, NPC laki-laki yang akan melamar. Saat memainkan karakter utama perempuan, dapat memilih untuk menerima dan menikah, atau menolaknya. Bila memilih untuk menolak lamaran, hal tersebut akan melukai hati NPC tersebut dan mengurangi point ketertarikannya.



Berikut ini adalah daftar NPC yang dapat diajak menikah oleh karakter utama laki-laki:

- Alisa
- Georgia
- Laney
- Nori
- The Oracle
- Reina

Catatan, berikut ini adalah karakter NPC yang belum muncul pada awal game:

- Oracle bukan nama sebenarnya, bila sudah dekat akan ada event saat ia mengungkapkan nama aslinya. Selain itu ia juga baru akan muncul setelah memasuki tahun kedua. Untuk memicu event kemunculannya berjalanlah di area gunung saat jam 08:00 PM mulai tahun kedua. Oracle merupakan seorang alchemist yang hidup di gunung yang termasuk area Bluebell.
- Alisa merupakan seorang biarawati, ia baru akan muncul pada musim gugur (Fall) di tahun kedua, dengan syarat telah berteman baik dengan Nathan. Bila menikah dengan karakter NPC lainnya akan memperoleh anak, berbeda dengan Alisa, yang merupakan seorang biarawati, maka setelah menikah gamer tidak akan memperoleh anak. Selain itu untuk melamar Alisa juga membutuhkan syarat khusus yang tidak mudah. Dengan itu semua, seebaiknya berpikir ulang untuk menikah dengan Alisa. Alisa tinggal di Bluebell.

Sedangkan untuk karakter utama perempuan, berikut ini adalah pilihannya:

- Ash
- Cam
- Dirk
- Hiro
- Kana
- Mikhail

Catatan, berikut ini adalah karakter NPC yang belum muncul pada awal game:

- Dirk merupakan seorang pengantar surat yang tinggal di Konohana. Pada awal game Dirk belum muncul, ia baru muncul saat musim panas (Summer) tiba. Akan ada event kemunculannya tersebut, saat gamer berjalan di area gunung antara jam 09:00 AM hingga 08:00 PM. Untuk menikah dengan Dirk juga memerlukan syarat khusus, ia berbeda dangan yang lainnya. Meski begitu tetap akan memperolah anak, tidak seperti Alisa.
- Mikhail merupakan seorang musisi pengembara yang tinggal di Town Hall, ia akan berada di kota yang sama dengan sang karakter utama saat pertama kali ia muncul. Ia pertama kali muncul pada Fall 6 di tahun pertama, dan saat menjelang musim panas (Summer) ia akan pergi meninggalkan kota untuk mencari tempat yang lebih dingin. Misal karakter utama tinggal di Konohana saat musim gugur (Fall), demikian pula dengan Mikhail. Bila sang karakter utama pindah kota, tidak demikian dengan Mikhail, ia akan tetap di kota tersebut, hingga ia pergi. dengan kata lain Mikhail hanya dapat dijumpai pada musim semi (Spring), gugur (Fall), dan dingin (Winter), ia tidak menyukai udara musim panas (Summer), yang tidak cocok untuknya. Namun bila menikah dengannya, ia akan selalu ada di kota, meski saat udara panas.

Sama seperti kebanyakan seri game Harvest Moon lainnya, dalam game ini karakter utama harus berinteraksi dengan calon pasangannya agar ia mau menikah. Selain itu juga harus mengambil hati keluarganya, agar mau menerima. Agar lebih dekat dapat dengan menyelesaikan request atau memberikan hadiah. Dengan batasan satu hadiah setiap harinya untuk satu NPC.

Hal menarik lainnya adalah adanya feature untuk berkencan, serta Flower Event, yakni tingkat ketertarikannya. Para NPC tersebut juga dapat cemburu, bila karakter utama dekat dengan lebih dari satu calon, maka ia akan cemburu dan marah. Tidak mau bicara dan menerima hadiah dari karakter utama. Maka untuk mendinginkan suasana harus dengan meminta maaf dan mengakui kesalahannya tersebut.
Selain itu untuk menikah perlu melakukan upgrade rumah, melalui request Eileen. Sehingga rumah menjadi lebih besar demikian pula dengan ranjang tempat tidurnya.

Dalam game Harvest Moon: The Tale of Two Towns terdapat feature 6 buah Wonderful Stones. Fungsi dari 6 Wonderful Stones ini bukan untuk upgrade peralatan pertanian. Keuntungan yang didapat dari mengumpulkan 6 buah Wonderful Stones ini seperti 7 buah Dragon Ball, yakni untuk mewujudkan permintaan. Dengan mengumpulkan 6 Wonderful Stones dan mengembalikannya pada Harvest Goddess, beberapa permintaan akan bisa dikabulkan, salah satunya ialah untuk menikahi Alisa. Berikut ini adalah lokasi dari 6 Wonderful Stones tersebut.

Red Wonderful dan Orange Wonderful
Lokasi Red Wonderful dan Orange Wonderful random, tergantung musim dan cuaca lokasi akan berubah.
Pada saat Spring, pergi ke daerah bukit (bawah gunung) Konohana dan periksa bambu yang terpotong. Dapat juga diperiksa di air terjun pertengahan gunung Konohana.
Pada saat Summer periksa batang kayu di pertengahan gunung Bluebell saat hari cerah. Saat hari hujan, lihat diatas, dibagian atas tebing, dimana ada kelinci di bukit Bluebell. Pada saat Fall, saat hari hujan periksa tunggul pohon di gunung Konohana.

Blue Wonderful dan Yellow Wonderful
Blue Wonderful dan Yellow Wonderful dapat diambil dengan memancing menggunakan tangan kosong pada hari hujan sebelum tengah malam.
Pada saat Spring, dapat dicari di kolam, bukit (sungai dangkal) Konohana. Pada saat Fall, dapat dicari di kolam, bukit Bluebell.

Green Wonderful dan Purple Wonderful
Green Wonderful dan Purple Wonderful dapat ditemukan dengan memancing menggunakan Master Rod. Untuk mendapatkan Master Rod harus terlebih dahulu menyelesaikan request dari Rutger, 10 Old Ball dan 10 Old Boot. Pada saat Summer, memancing di pertengahan gunung Konohana, air terjun yang berada di selatan tidak termasuk air terjun. Hari hujan dimana waktu bagus untuk mencari Green Wonderful. Untuk Purple Wonderful memancing di aliran sungai puncak gunung Bluebell.

Setelah mengumpulkan 6 Wonderful Stones, bawa semuanya dan kunjungi Harvest Goddess. Cobalah melemparkan 6 Wonderful Stones ke kolam lalu Harvest Goddess akan muncul dan memberi 3 pilihan permintaan secara random, yakni.

- I want to be friends with the Bluebell Villagers, meningkatkan 1000 FP dengan para warga Bluebell
- I want to be friends with the Konohana Villagers, meningkatkan 1000 FP dengan para warga Konohana
- I want to be friends with the boys, khusus karakter perempuan, meningkatkan 3000 FP dengan para kandidat laki-laki

- I want to be friends with the girls, khusus karakter laki-laki, meningkatkan 3000 FP dengan para kandidat perempuan
- I want the Harvest Goddess to Sing, meminta Harvest Goddess untuk menyanyi
- I want the Harvest Goddess to Laugh, meminta Harvest Goddess untuk tertawa
- I want to marry Alisa, khusus karakter laki-laki, syarat pilihan permintaan ini muncul ialah hubungan dengan Alisa telah lebih dari 55000 FP

Sebagai catatan, pilihan permintaan bersifat random, sehingga sebaiknya sebelum mengajukan permintaan pada Harvest Goddess, perlu menyimpan save game terlebih dahulu. Bila pilihan permintaan tidak sesuai dengan apa yang diinginkan, dapat dilakukan load save game sebelumnya. Setelah sebuah permintaan dikabulkan, 6 Wonderful Stones tersebut akan kembali menghilang di gunung. Jadi bila ingin mengabulkan permintaan lain, perlu untuk mencarinya ulang.